

Kurze Befehlsübersicht -("Spickzettel" für ACW-Com'der)

Anmerkung: 1. Meisten Kommandos hier sind in Ablaufsequenzen. 2. Dies hier ist sehr stark vereinfacht und soll nicht das Studium des Reglements für die Infanterie der Königlich-Preußischen Armee von 1812 (Rs-XX = Seitenzahl des Reglements 1812) ersetzen, denn vermutlich sind hier noch Fehler enthalten!

Formation [Aufgabe]	Ankündigung -	Ausführung!
Linie [Antreten lassen] [Linie herstellen d Uffz] [Angetreten/Gew.b.Fuß] [evtl] [Rühren lassen]	Unteroffizier -	<i>Antreten lassen!</i>
	Sektion - [o Musketier, Zug, Compagnie, Bataill.]	<i>Herangetreten! Points vor! Richt Euch!</i>
	- Klar-Meldung d Uffz. entgegen nehmen -	
	Unteroffizier -	<i>Zurück ins Glied!</i>
	Sektion -	<i>Still - Ge(e)stan - den!</i>
	Gewehr -	<i>Auf!</i>
	Richt - immer rechts	<i>Euch! Augen selbstständig zurück</i>
	wenn links ausrichten, vorher	<i>Augen-links kommandieren</i>
Linie -> Colonne [evtl] [evtl rückwärts] [evtl 'About face' und zurück]	Sektion -	<i>Still Ge(e)stan - den!</i>
	Gewehr -	<i>Auf!</i>
	Richt -	<i>Euch! Augen selbstständig zurück</i>
	Rückwärts richt euch -	<i>Marsch! -> Halt!</i>
	Ganze Bataillon *-	<i>Kehrt! (*Hand an Patronentasche)</i>
	Ganze Bataillon *-	<i>Front! (*Hand an Patronentasche)</i>
	Sektion - Rechts -	<i>Um! - Marsch!</i>
Colonne ->(Ab)Marsch [Schrittwechsel I] Schrittw.II = Trommelsignal Rs-36§4['By files R/L'] ..wenn 1. Rotte Position erreicht hat, folgt nächste Rotte voriger Rs-77§10['Counter-March'] wird vom Stabs-Offz befohlen - keine Anwendung im Felde [R/L' obliqueanschl 'Forward M'rch'] [Gewehrwechsel I] [Ende Gewehr.] [Gewehrwechsel II] - [Ende Gewehr.] [Anhalten]	Sektion -	<i>(GeschwSchritt)Marsch!</i> (allg immer Ordinairschritt = 75 S/min)
	Geschwind-Schritt -	<i>Marsch! (= 108 Schritt/min)</i>
	Geschwindere -	<i>Kadence! (Bajonettangriff)</i>
	Or(r) - di(i) - -	<i>- - nair(r)!</i>
	InRotten-Re(Li)schwenkt	<i>Marsch!</i>
	Gerade(e) - -	<i>- - aus!</i>
	Contremarsch - Battalion, rechts um - (Offz vor die Mitte)	<i>Zugführ-Offz 1 Schritt v link. Flügelm.</i> <i>Marsch! -> Halt!</i> <i>-> Front!</i>
	Sektion -	
	Halb rechts(links) -	<i>Marsch!</i>
	Gerade(e) - -	<i>- - aus!</i>
	Gewehr -	<i>Über!</i>
	Faßt das Gewehr -	<i>An!</i>
	Gewehr -	<i>In-Arm! — Quelle?</i>
Faßt das Gewehr -	<i>An!</i>	
Sektion -	<i>Halt! auf linkem Fuß</i>	
Colonne -> Linie	(Sektion -)	<i>Front!</i>

Formation [Aufgabe]	Ankündigung -	Ausführung!
Linie ->Stand [aus Col'] [evtl] [evtl rückwärts] [Präsentieren] [Ende Präsentieren]	(Sektion -)	<i>Front!</i>
	Richt -	<i>Euch!</i> Augen selbstständig zurück
	Rückwärts richt euch -	<i>Marsch! -> Halt!</i>
	(Sektion -)	<i>Achtung!</i> (F1)
	Präsentiert das <i>Gewehr!</i> (F2)	
	(F1) = Rechter Flügelmann tritt selbständig heraus (F2) = Rechter Flügelmann tritt selbständig wieder ein	
	(Sektion -)	<i>Achtung!</i> (F1)
	Das <i>Gewehr</i> auf <i>Schulter!</i> (F2)	
Rs41§1 [Chargiren I]	Sektion soll chargiren -	<i>Gela(a)den!</i>
[Chargiren II]	Char(r) - -	- - <i>girt!</i>
	Fer(r)- -	- - <i>tig!</i>
[Reenactor-Kommando]	Leg-T! - -	- - <i>An!</i>
	Gewehr -	<i>Hoch! oder Tief!</i>
		<i>Feuer!</i>
	Gela(a) - -	- - <i>den!</i>
		- weiter wie bei <i>Chargiren II</i> -
Rs41§2 ['Fire at will']	Batailli(i)en(n) - -	- - <i>feuer!</i>
[Feuer einstellen]	Se(e)tzt -	<i>Ab!</i> wenn im Anschlag-Pos Fertig
Rs42§3	Hahn in -	<i>Ruh!</i> wenn in Position Fertig
	Schul(l) - -	- - <i>ter(r)!</i>
[Linie wieder ausrichten o kurze Seitwärtsbeweg ungen auf d Linie] Rs-7§4	<u>Links</u> - Schließt euch -	<i>Marsch! -> Halt!</i>
	Augen -	<i>Rechts!</i>
	<u>Rechts</u> - Schließt euch -	<i>Marsch! -> Halt!</i>
Linie -> (Ab-)Marsch Rs38§1§2 ['R/L wheel']	Sektion -	<i>Marsch!</i>
	MitZügen-Rechts(Links) schwenkt(t) -	<i>Marsch!</i>
[wenn Richtung erreicht]	Gerade(e) - - - - <i>aus!</i> bei Marsch / <i>Halt!</i> bei Stand	
[Beginn d Attacke] nur aus Geschw.schritt heraus	Zur Attacke- <i>Gewehr(r)-</i>	<i>Rechts!</i> Schnellere Kadence
[12 Schritt vorm Feind] auch aus Stand heraus möglich	Rs62§6 Fällts Ge(e) - -	- - <i>wehr!</i> Waagrecht an Hüfte - Hahn wird gespannt
	<i>Halt!</i>	Sofort anlegen und Bataillon-Feuer
[Abbruch d Attacke]	Hahn in -	<i>Ruh!</i>
	Schul(l) - -	- - <i>ter(rr)!</i>
[Sammeln n Nahkampf]	wie in <i>In Linie - Angetreten lassen</i> (siehe oben)	
Weitere Befehle:		
Gewehrpyramide	Setzt die <i>Gewehre</i> -	<i>Zusammen!</i>
	Tretet -	<i>Weg!</i>
	An die -	<i>Gewehre!</i>
	<i>Gewehre</i> in die -	<i>Hand!</i>

Weitere Befehle:	Ankündigung -	Ausführung!	
Revidieren ['Inspection Arms'] Nach der Überprüfung geht jeder Soldat selbstständig in die 'Gewehr Auf'-Haltung (Pfanne zu + Ladest.an Ort)	2. Glied rückwärts öffnet euch -	<i>Marsch!</i>	
	Faßt das Gewehr -	<i>An!</i>	
	Ladestock in -	<i>Lauf!</i>	
	Gewehr -	<i>Hoch!</i>	
	Pfannen -	<i>Auf!</i>	
	2. Glied vorwärts schließt euch -	<i>Marsch!</i>	
Bataillonsbefehle	Das ganze Bataillon auf mein Kommando -	<i>dann alle Befehle (Marsch, R/L schwenkt, Halt)</i>	
->Ausricht'n n Pivots/z Fahne	(Zur Fahne) Richt -	<i>Euch!</i>	
Rs57§1->Abmarschieren	Bat. -Vorwärts (<i>Fahne mars't</i>)	<i>Marsch!</i>	
Rs32§1:Im Marsch: NORMAL ist FÜHLUNG RECHTS , wenn links>	Augen -	<i>links!</i>	
Rs64§9->Fahne ist Drehpunkt	Achsschwenkung! - Bat. - rechts und links schwenkt (Uffz laufen auf Position vor)	<i>Marsch!</i> *** Offiziere vor die Mitte! (Rs78§10)	
Sektionscolonnen ->Bildung l=geöffn'te Colon'e ['Column of Companys'] Rs68§3b-> Bildung II -> Rückbildung ['from Column into Line']	Bataillon - Formiert die Sektionscolonne		
	in Sektion'n <u>rechts</u> (links) schwenkt -	<i>Marsch!</i> ***	①
	Re(Li) in Colonne! Bat. re(li) um!-	<i>Nach gemachter Wendung: Marsch!</i>	
	in Sektionen links(rechts) marschier-	<i>Auf!</i>	②
Angriffscolonne Rs71§4->Bildung Zusatz wenn aus Linie heraus-> Rs75§6->Richtungswechsel	Bataillon -Formiert die Colonne		
	(Bataillon) Nach der Mitte in Colonne -		③
	(rechts und links um) -	<i>Marsch!</i>	
Rs89§8->Rückbildung	Colonne R(L) schwenkt-	<i>Marsch!</i>	
Quarree Rs91ff ->Formierung ->Chargirung ->Bewegungen	Re und li deployiert -		
	Rechts und links um!	<i>Marsch!</i>	
	(Bataillon -)		
	Formiert das Quarree -	<i>Fertig!</i>	
		<i>Die angegriffene Seite chargirt ohne Kommando. Das Feuer endet auf Kommando oder Signal.</i>	
Tirallieren	Nach der Tete/ der RechtenLinken Flanke/ der Queue - Abmarschier!	Sektionsführer kom'dieren entsprechend	
	Quarree -	<i>Marsch! -> Halt!</i>	
	Schützen -	<i>Vor!</i>	
	Schwärmt -	<i>Aus!</i>	
	Schützen -	<i>Chargirt!</i>	
	Schützen -	<i>Sammeln!</i>	

3.Abschnitt

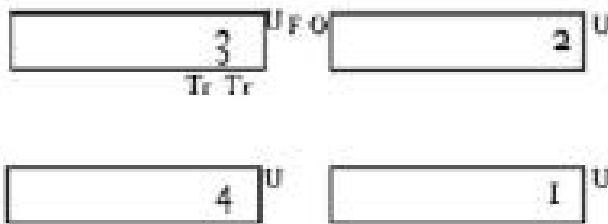
Sechstes Kapitel

§ 4 Formation der Angriffs-Colonne S.71

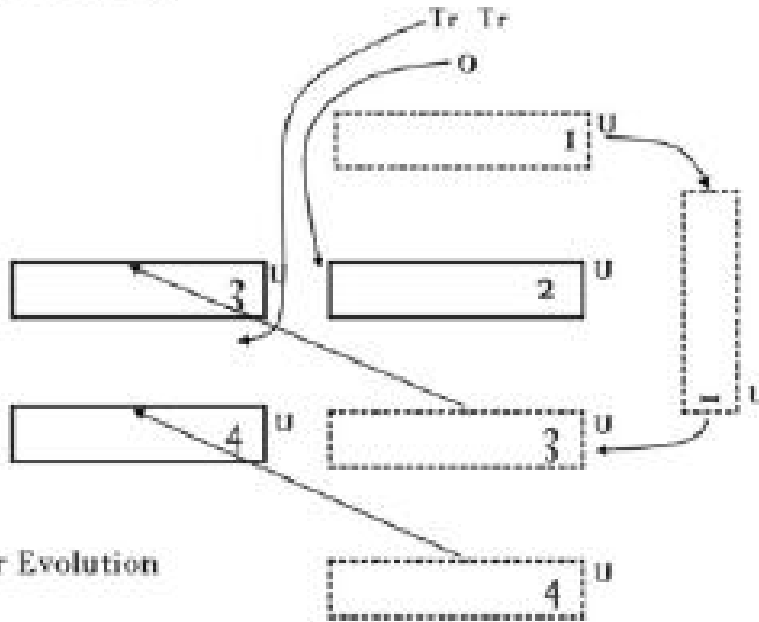
③

Btl.-Kom.: "Nach der Mitte in Colonne - Marsch!"

- a) Die 1.Section macht bei Colonne rechtsrum, geht dem rechten Flügel des stehen gebliebenen 2.Section vorbei;
- b) Die 2. Section bleibt stehen;
- c) Die 3. Section zieht mit halblinks neben die 2. Section und richtet sich;
- d) Die 4. Section mit halblinks hinter die die 3. Section;
- e) Die 1.Section läßt hinter der 2.Section ihre rechten Flügelleute nochmals rechtsrum machen und ... die Rotten links auflaufen. Die Trommler machen KEHRT und setzen sich selbständig hinter die 3.Section.



Ziel der Evolution



Beginn der Evolution

Abstände einhalten (Verkürzen durch **Aufgeschlossen -Marsch!** (Rs71§4))

MARSCH DIRECTION der COLONNEN MIT DISTANCE -> >

FRONT

